



ПОЛИТЕХ
Санкт-Петербургский
политехнический университет
Петра Великого

«УТВЕРЖДАЮ»

Первый проректор

В.В. Сергеев



2024 г.

ДОЛЖНОСТНАЯ ИНСТРУКЦИЯ

Ведущий программист

г. Санкт-Петербург

2024 г.

1. Общие положения

- 1.1. Настоящая инструкция разработана и утверждена в соответствии с положениями Трудового кодекса Российской Федерации, Приказа Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от «20» июля 2022 г. № 424н «Об утверждении профсоюзного стандарта «Программист», Устава федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого» (далее – Университет).
- 1.2. Должность ведущего программиста относится к категории должностей специалистов, назначаемых на должность и освобождаемых от должности приказом ректора (проректора, иного уполномоченного ректором лица) по представлению руководителя подразделения и подчиняется непосредственно руководителю подразделения.
- 1.3. Должность ведущего программиста имеет право занимать лицо:
 - не лишённое права занимать должность в соответствии с вступившим в законную силу приговором суда;
 - не имеющее или не имевшее судимости, не подвергавшееся уголовному преследованию (за исключением лиц, уголовное преследование в отношении которых прекращено по реабилитирующим основаниям) за преступления против жизни и здоровья, свободы, чести и достоинства личности (за исключением незаконной госпитализации в медицинскую организацию, оказывающую психиатрическую помощь в стационарных условиях, и клеветы), половой неприкосновенности и половой свободы личности, против семьи и несовершеннолетних, здоровья населения и общественной нравственности, основ конституционного строя и безопасности государства, мира и безопасности человека, а также против общественной безопасности, за исключением случаев, предусмотренных Трудовым кодексом Российской Федерации;
 - не имеющее неснятую или непогашенную судимость за иные умышленные тяжкие и особо тяжкие преступления.
- 1.4. Требования к образованию и обучению:
 - высшее образование – бакалавриат;
 - повышение квалификации.
- 1.5. Требования к опыту практической работы:
 - практическая работа в области разработки программного обеспечения не менее 3 лет.
- 1.6. Ведущий программист в своей деятельности руководствуется законодательством Российской Федерации, иными нормативными правовыми актами, Уставом Университета, Правилами внутреннего распорядка Университета, приказами, распоряжениями и указаниями ректора, проректора, непосредственного руководителя, иными локальными нормативными актами, трудовым договором, настоящей должностной инструкцией.

2. Права

2.1. Будущий программист пользуется следующими правами:

- заключение, изменение и расторжение трудового договора в порядке и на условиях, которые установлены Трудовым кодексом Российской Федерации, федеральными законами; локальными нормативными актами Университета;
- предоставление работы, обусловленной трудовым договором;
- бесплатное пользование библиотеками и информационными ресурсами, а также доступ в порядке, установленном локальными нормативными актами Университета, к информационно-телекоммуникационным сетям и базам данных, учебным и методическим материалам, музейным фондам, материально-техническим средствам, необходимым для качественного осуществления трудовой деятельности;

- рабочее место;
- своевременную и в полном объеме выплату заработной платы в соответствии со своей квалификацией, сложностью труда, количеством и качеством выполненной работы;
- отдых, обеспечиваемый установленным нормальным продолжительности рабочего времени, сокращенного рабочего времени для отдельных профессий и категорий работников, предоставление для еженедельных выходных дней, нерабочих праздничных дней, оплачиваемых ежегодных отпусков;

- полную достоверную информацию об условиях труда и требованиях охраны труда на рабочем месте, включая реализацию прав, предоставляемых законодательством о специальной оценке условий труда;
- подготовку и дополнительное профессиональное образование в порядке, установленном законодательством;
- объединение, включая право на создание профессиональных союзов и вступление в них для защиты своих трудовых прав, свобод и законных интересов;
- участие в управлении организацией в предусмотренных интересующим законодательством формах;
- ведение коллективных переговоров и заключение коллективных договоров и соглашений через своих представителей;
- защиту своих трудовых прав, свобод и законных интересов всеми не запрещенными законом способами;
- возмещение вреда, причиненного в связи с исполнением трудовых обязанностей;
- право знакомиться с проектами решений руководителей, касающимися вопросов его профессиональной деятельности;
- взаимодействовать с иными организациями и службами в пределах своей компетенции.

3. Обязанности

3.1. Будущий программист обязан:

- осуществлять свою деятельность на высоком профессиональном уровне;
 - соблюдать правила внутреннего трудового распорядка; трудовую дисциплину;
 - выполнять установленные нормы труда;
 - соблюдать правовые, нравственные и этические нормы, следовать требованиям профессиональной этики;
 - систематически повышать свой профессиональный уровень;
 - проходить аттестацию на соответствие занимаемой должности в порядке, установленном законодательством об образовании;
 - проходить в соответствии с трудовым законодательством предварительные при поступлении на работу и периодические медицинские осмотры, а также внеочередные медицинские осмотры по направлению работодателя;
 - делать профилактические прививки, включенные в национальный календарь профилактических прививок и календарь профилактических прививок по эпидемическим показаниям;
 - бережно относиться к имуществу работодателя (в том числе к имуществу третьих лиц, находящемуся у работодателя, если работодатель несет ответственность за сохранность этого имущества) и других работников;
 - соблюдать требования по охране труда и обеспечению безопасности труда, проходить в установленном законодательством Российской Федерации порядке обучение и проверку знаний и навыков в области охраны труда;
 - соблюдать условия коллективного договора, локальных нормативных актов работодателя, исполнять уставные и письменные распоряжения работодателя, в том числе непосредственного руководителя;
 - использовать для осуществления взаимодействия с Работодателем личный кабинет и информационно-телекоммуникационные сети общего пользования.
- #### 4. Трудовые функции и трудовые действия
- 4.1. Трудовая функция: анализ возможностей реализации требований к компьютерному программному обеспечению.
- 4.1.1. Трудовые действия:
- сбор, систематизация, выявление взаимосвязей и документирование требований к компьютерному программному обеспечению;
 - оценка времени и трудоёмкости реализации требований к программному обеспечению;
 - согласование требований к программному обеспечению с заинтересованными сторонами;
 - оценка и согласование сроков выполнения поставленных задач.
- 4.1.2. Необходимые умения:
- проводить анализ исполнения требований;
 - вырабатывать варианты реализации требований;
 - проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений;

програмное обеспечение с использованием существующих стандартов;

- разработка технической документации на компьютерное
- проектирование программных интерфейсов;
- проектирование баз данных;
- проектирование структур данных;

обеспечения;

4.3.1. Трудовые действия:

обеспечения с системным анализом и архитектором программного

4.3. Трудовая функция: проектирование компьютерного программного

- методы и средства проектирования баз данных;
- методы и средства проектирования программных интерфейсов;
- методы и средства проектирования программного обеспечения;
- методы и приёмы формализации задач;
- языки формализации функциональных спецификаций

4.2.3. Необходимые знания:

- осуществлять коммуникации с заинтересованными сторонами.
- проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений;
- вырабатывать варианты реализации программного обеспечения;

обеспечения;

4.2.2. Необходимые умения:

- выбирать средства реализации требований к программному

оценка и согласование сроков выполнения поставленных задач.

- устанавливать регламенты;
- формирование и предоставление отчетности в соответствии с
- осуществление обучения и наставничества;
- осуществление контроля выполнения заданий;
- техническими спецификациями;

распределение заданий между программистами в соответствии с

обеспечения;

4.2.1. Трудовые действия:

- разработка и согласование технических спецификаций на

программные компоненты и их взаимодействие.

4.2. Трудовая функция: разработка технических спецификаций на

программные компоненты и их взаимодействие и их взаимодействие с архитектором программного

программирования;

- методологии разработки программного обеспечения и технологии

программных продуктов, технических средств;

- возможности современных и перспективных средств разработки;
- возможности существующей программно-технической архитектуры;

4.1.3. Необходимые знания:

- осуществлять коммуникации с заинтересованными сторонами.

С должностной инструкцией ознакомлен(а), надлежаще заверенную копию на руки получил(а):

6.2. Изменения и дополнения вступления в силу, установленные в порядке, установленном для их принятия. производятся в порядке, установленном для их принятия.

6.1. Настоящая должностная инструкция является локальным нормативным актом, определяющим основные требования к лицу, претендующему на должность ведущего программиста, права, обязанности, трудовые функции, трудовые действия и ответственность ведущего программиста.

6. Заключительные положения

Российской Федерации.
- в иных случаях, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.
также третьих лиц;
числе разглашение персональных данных другого работника Университета, а известной работнику в связи с исполнением им трудовых обязанностей, в том законе тайны (государственной, коммерческой, служебной и иной), ставшей административную или уголовную - за разглашение охраняемой материальную - за ущерб, причинённый работодателю;
или ненадлежащее выполнение возложенных на него обязанностей;
- дисциплинарную (в том числе в виде увольнения) - за невыполнение или ненадлежащее выполнение возложенных на него обязанностей;

5. Ответственность



5.1. Ведущий программист несёт ответственность:
- методы и средства проектирования программных интерфейсов.
- методы и средства проектирования баз данных;
- методы и средства проектирования программного обеспечения;
классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения;
- типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, виды архитектуры программного обеспечения;
- принципы построения архитектуры программного обеспечения и 4.3.3. Необходимые знания:
- осуществлять коммуникации с заинтересованными сторонами обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов
- применять методы и средства проектирования программного обеспечения
- использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения
4.3.2. Необходимые умения:
- оценка и согласование сроков выполнения поставленных задач.

Ответственный разработчик:

Ведущий менеджер по персоналу

Согласовано:

Начальник Управления персонала

M.B. Пахомова

E.O. Шевченко